



**Název školy: Základní škola a Mateřská škola Žalany**

**Číslo projektu: CZ. 1.07/1.4.00/21.3210**

**Téma sady: Informatika pro pátý až šestý ročník**

**Název DUM: VY\_32\_INOVACE\_3A\_4\_Periferie\_-\_RISKUJ**

**Vyučovací předmět: Informatika**

**Název vzdělávacího materiálu: Periferie - RISKUJ**

**Autor: Karel Hytha**

**Datum vytvoření: březen 2013**

# RISKUJ

**Anotace:** DUM je určen k procvičování látky informatiky tématu Periferie zábavnou formou ve stylu známé televizní soutěže.

**Očekávaný výstup:** Žák si zopakuje některé základní informace o vstupním a výstupním vybavení počítače.

**Věková skupina, ročník:** ZŠ, 5. ročník

**Metodické pokyny:** Učitel rozdělí žáky do tří skupin. Nyní má několik variant. Buď soutěží každá řada jako celek a je jedno, kdo z řady správně odpoví, nebo zvolí jednotlivce z dané skupiny, který sám otázku zodpoví. Vše záleží na učiteli, počtu žáků, skupině. Vyhrává skupina, která po zodpovězení všech otázek má nejvíce nahraných bodů, nebo skupina, kterou už nemůže žádná jiná skupina předhonit. Hra je vhodná na úvod hodiny v rámci opakování.

**Pomůcky:** Psací potřeby, papír na zapisování výsledků.

**Časový harmonogram:** 20 – 25 minut

Vstupní vybavení PC	Výstupní vybavení PC	Paměťová média	Klávesnice
1000	1000	1000	1000
2000	2000	2000	2000
3000	3000	3000	3000
4000	4000	4000	4000
5000	5000	5000	5000

**Hrací pole**

# Vstupní vybavení PC 1000

Mezi vstupní zařízení nepatří:

a) Myš



b) Klávesnice



c) Monitor



# Hrací pole

# Vstupní vybavení PC 2000

Základní vstupní zařízení je:

a) Tiskárna



b) Klávesnice



c) Monitor



# Hrací pole

# Vstupní vybavení PC 3000

Klávesnici můžeme rozdělit na kolik částí?

a) 4



b) 3



c) 5



**Hrací pole**

# Vstupní vybavení PC 4000

Které vstupní zařízení nalezneme přímo na notebooku?

a) Myš



b) Monitor



c) TouchPad



**Hrací pole**

# Vstupní vybavení PC 5000

Jakou klávesou zapneme trvalé psaní velkých písmen?

a) Shift



b) Caps Lock



c) PageUp



# Hrací pole

# Výstupní vybavení PC 1000

Mezi výstupní zařízení nepatří:

a) monitor



b) scanner



c) tiskárna



# Hrací pole

# Výstupní vybavení PC 2000

Základní výstupní zařízení je:

a) Tiskárna



b) Reproduktořy



c) Monitor



# Hrací pole

# Výstupní vybavení PC 3000

Plochý monitor má také označení:

a) LDC



b) CRT



c) LCD



# Hrací pole

# Výstupní vybavení PC 4000

Jako audio-výstup nám u počítače slouží:

a) Paměťová karta



b) Sluchátka



c) Mikrofon



# Hrací pole

# Výstupní vybavení PC 5000

Zařízení které převádí digitální text na papír se jmenuje:

a) Tiskárna



b) Scanner



c) Monitor



# Hrací pole

# Paměťová média 1000

Paměťové médium je pamět:

a) nepřenosná



b) přenosná



c) operační



# Hrací pole

# Paměťová média 2000

CD-R (cédéčko) má velikost:

a) 4,5GB



b) 700GB



c) 700MB



# Hrací pole

# Paměťová média 3000

Přenosná paměť dosahující velikosti až 2TB se jmenuje:

a) Blue-Ray



b) Externí disk



c) Paměťová karta



# Hrací pole

# Paměťová média 4000

Přepisovatelné CD nebo DVD má označení:

a) -R



b) -RC



c) -RW



# Hrací pole

# Paměťová média 5000

Disketa má kapacitu:

a) 1024MB



b) 1,4MB



c) 124MB



# Hrací pole

# Klávesnice 1000

Kterou klávesou potvrzujeme příkazy?

a) Enter



b) Mezerník



c) Delete



# Hrací pole

# Klávesnice 2000

Nejdelší klávese na klávesnici se říká:

a) Shift



b) Enter



c) Mezerník



# Hrací pole

# Klávesnice 3000

Jaká klávesová zkratka napíše @ (zavináč)?

a) Alt+64



b) Alt+B



c) Alt+Shift+V



# Hrací pole

# Klávesnice 4000

Která ze čtyř částí klávesnice je nejpočetnější na písmenka?

a) Ovládací část



b) Numerická část



c) Alfamerická část



# Hrací pole

# Klávesnice 5000

Přes které konektory lze klávesnice připojit?

a) PS/2 a USB



b) USB a Fireware



c) PS/2 a Bluetooth



# Hrací pole

Líbila se vám dnešní hodina?



# Zdroje

- Použitý software:
  - MS Windows 7, MS Office PowerPoint 2007
- Použité informace:
  - Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Karel Hytša
- Použité obrázky:
  - Galerie MS Office - Klipart