

<b>Jméno autora</b>	Mgr. Stanislava Junková
<b>Datum vytvoření</b>	říjen 2011
<b>Ročník</b>	1.
<b>Vzdělávací oblast obor tematický okruh</b>	Jazyk a jazyková komunikace Český jazyk a literatura (DUM 04) Komunikační a slohová výchova, Jazyková výchova
<b>Téma – název učebního materiálu</b>	Písmeno P, p
<b>Anotace</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ interaktivní prezentace určená žákům na počátku 1. ročníku k vyvození a procvičování nového písmene</li> <li>➤ poslech a recitace motivační básničky, kterou lze doplnit pohybem</li> <li>➤ v básničce vyznačit všechna P, p a pojmenovat je</li> <li>➤ k obrázkům říkat slova s hláskou P, ve slovech písmeno vyznačit a pojmenovat ho</li> <li>➤ k obrázkům říkat slova s hláskou P, slovo slabikovat, určit počet slabik a graficky je znázornit</li> <li>➤ k obrázkům říkat slova s hláskou P, za pomoci obloučků slabikovat a v každé slabice určit pozici písmene P, písmeno do mřížky vložit</li> </ul>



# PÍSMENO

P p

*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak,  
je Mgr. Stanislava Junková*

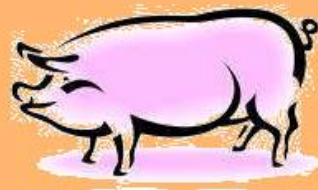
# P p

**Princezna byla pyšná velice,  
prince všechny odmítala.  
Chodila vznešeně jako pávice,  
pasáčka si potom vzala.**



*Nauč se nové písmeno s říkankou.*

**P p**



**Princezna byla pyšná velice,  
prince všechny odmítala.  
Chodila vznešeně jako pávice,  
pasáčka si potom vzala.**

*Zeleně označ všechna P, p, zopakuj říkanku.*



**p**apoušek



**p**rase

**P p**



**p**ůžky



**P**APRIKY



**P**OSTEL

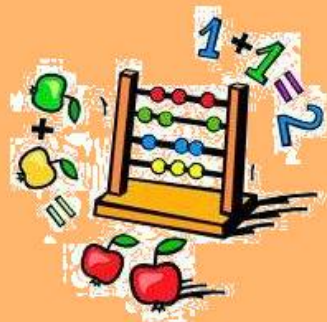


**p**áv

*Říkej k obrázkům slova, ve kterých potom označ P, p.*



P p



*Říkej slova, slabikuj je a slabiky zakresli.*



**P**

**P p**



**P**

--	--	--	--	--



**P**

--	--	--	--	--	--

**P**



--	--	--	--	--	--



**P**

--	--	--

--	--	--	--	--

*Slabikuj, urči, na kterém místě hlásku „p“ slyšíš.  
Vlož písmeno **P** do mřížky.*

# ODKAZY

- ❖ <<http://office.microsoft.com/en-us/>>
- ❖ MIKULENKOVÁ, Hana. *Docvičování čtení*. nevedeno. vyd. Olomouc: Prodos, neveden. ISBN 80-85806-27-4. s. 13.
- ❖ obrázky z galerie Q draw