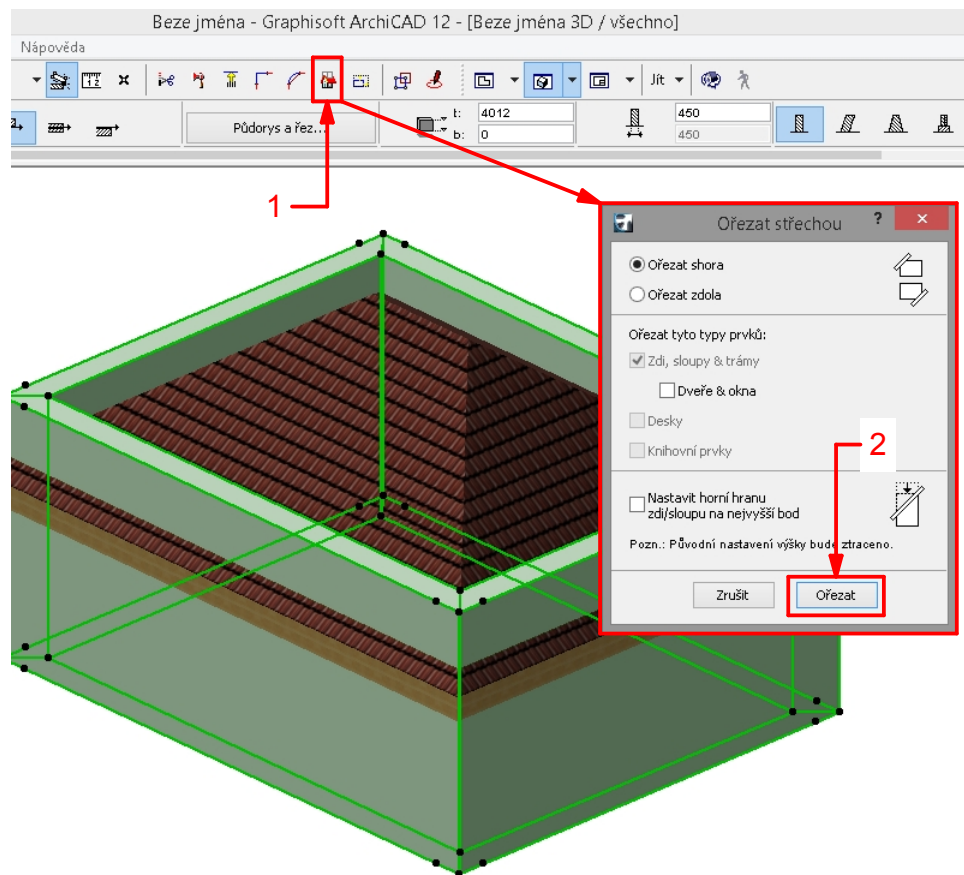


Digitální učební materiál

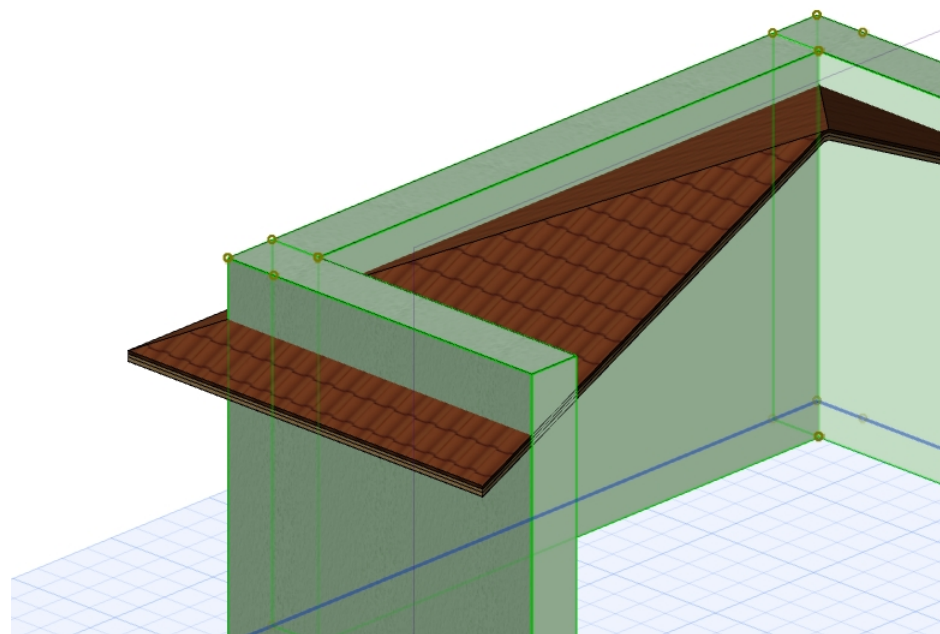
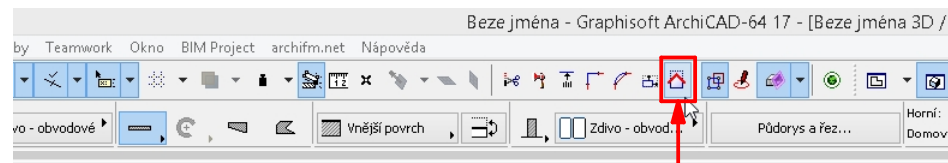
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0029
Číslo materiálu	VY_32_INOVACE_29-16
Název školy	Střední průmyslová škola stavební, Resslova 2, České Budějovice
Autor	Dalibor Veselý
Tematický celek	CAD pro druhý ročník
Ročník	2.
Datum tvorby	3. září 2012
Anotace	Pomocí výukového materiálu vyučující žákům předvede uživatelské prostředí ArchiCADu a kreslicí pomůcky určené k tvorbě virtuální budovy.
Metodický pokyn	Jednotlivé stránky popisují a zdůrazňují důležité části programu. Vhodné v kombinaci s otevřeným prostředím programu.
Pokud není uvedeno jinak, použitý materiál je z vlastních zdrojů autora	

Ořezat střechou do verze 14:

Ve chvíli, kdy usadíme střechu nad objekt, stěny často prochází skrze střechu a je třeba je střechou oříznout. Možností je více. Staré verze ArchiCADu (do verze 14) mají příkaz "Ořezat střechou". V tomto případě stačí označit stěny i střechu a kliknout na ikoni *1. Vyvolaný dialog stačí jen potvrdit tlačítkem "Ořezat" *2. Před tím je možné zvolit, zda chceme řezat shora (to chceme) nebo zdola (například při tvorbě vikýře).



Od verze 15 je tento příkaz inovován a nazývá se "Napojit na střechu". Postup při práci je trochu odlišný, vyžaduje více kroků.



Ve chvíli, kdy označíme stěny a střechu, klikneme na ikonu *3. Potom klikneme v modelu na střechu, která má provést operaci (při kliknutí bude střecha zvýrazněná červeně), potom klikneme na část zdi, které mají zůstat po ořezu nedotčené (dolní část zdi - bude zvýrazněná modře).

Další možnost je operace s tělesy, což je univerzální řešení pro průniky těles. Operace s tělesy jsou popsány v samostatné kapitole.

Napojit na střechu od verze 15:

