



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

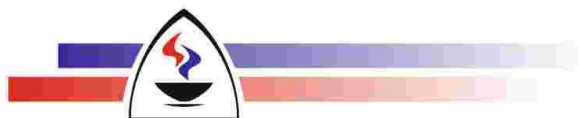


OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## Zoner Calisto – úprava objektů

|                              |  |
|------------------------------|--|
| Název školy                  | Střední škola hotelová Kroměříž              |
| Číslo projektu               | CZ.1.07/1.5.00/34.0911                       |
| Autor                        | Ing. Zdenek Laski                            |
| Název šablony                | VY_32_INOVACE INF                            |
| Název DUMu                   | INF.0901.3A                                  |
| Stupeň a typ vzdělávání      | Odborné vzdělávání                           |
| Vzdělávací oblast            | Člověk a příroda                             |
| Vzdělávací obor              | Informatika – počítačová grafika             |
| Vzdělávací okruh             | Grafika                                      |
| Druh učebního materiálu      | Prezentace                                   |
| Cílová skupina               | Žák, 16 - 19 let                             |
| Anotace                      | Prezentace seznamuje žáky s využitím grafiky |
| Speciální vzdělávací potřeby | - žádné -                                    |
| Klíčová slova                | Objekt, křivka, uzel....                     |
| Datum                        | 1. 7. 2012                                   |



Střední škola hotelová a služeb  
Kroměříž



# Vektorový program

Zoner CALISTO

ÚPRAVA OBJEKTU

- Program pro tvorbu vektorové grafiky
- Převod do formátu PDF (Reader Acrobat)
- Možnost práce s bitmapovými obrázky

# Zoner CALISTO

HLAVNÍ MENU

OTÁČENÍ OBJEKTU

POŘADÍ OBJEKTŮ

MENU PÍSMO

VÝBĚR OBJEKTŮ

ÚPRAVA KŘIVEK

GRAFICKÉ TVARY

PÍSMO

TABULKY

LUPA

PRACOVNÍ PLOCHA

VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ

O KROK ZPĚT

ZOBRAZÍ CELOU STRÁNKU

VYBRANÉ OBJEKTY

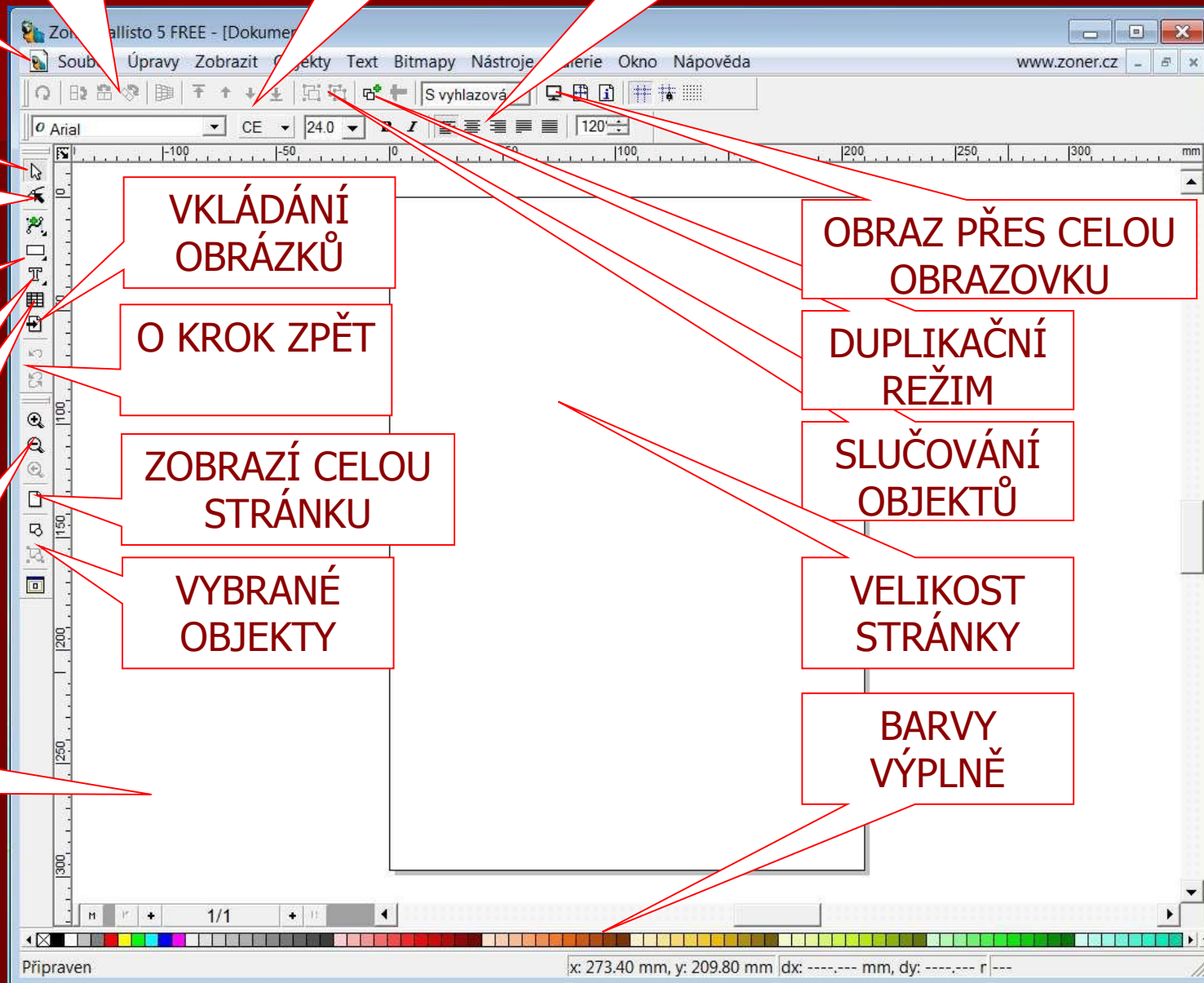
OBRAZ PŘES CELOU OBRAZOVKU

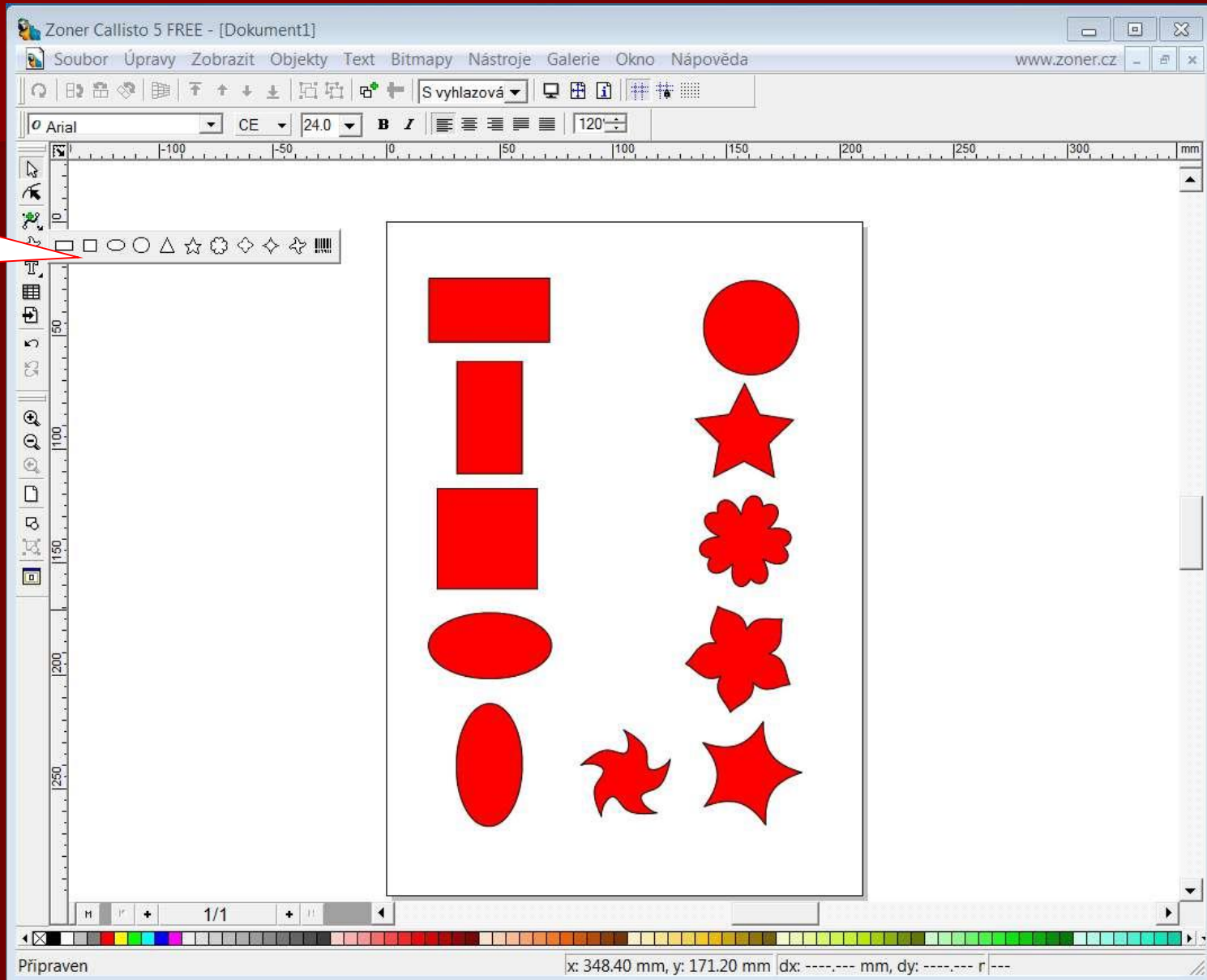
DUPLIKAČNÍ REŽIM

SLUČOVÁNÍ OBJEKTŮ

VELIKOST STRÁNKY

BARVY VÝPLNĚ

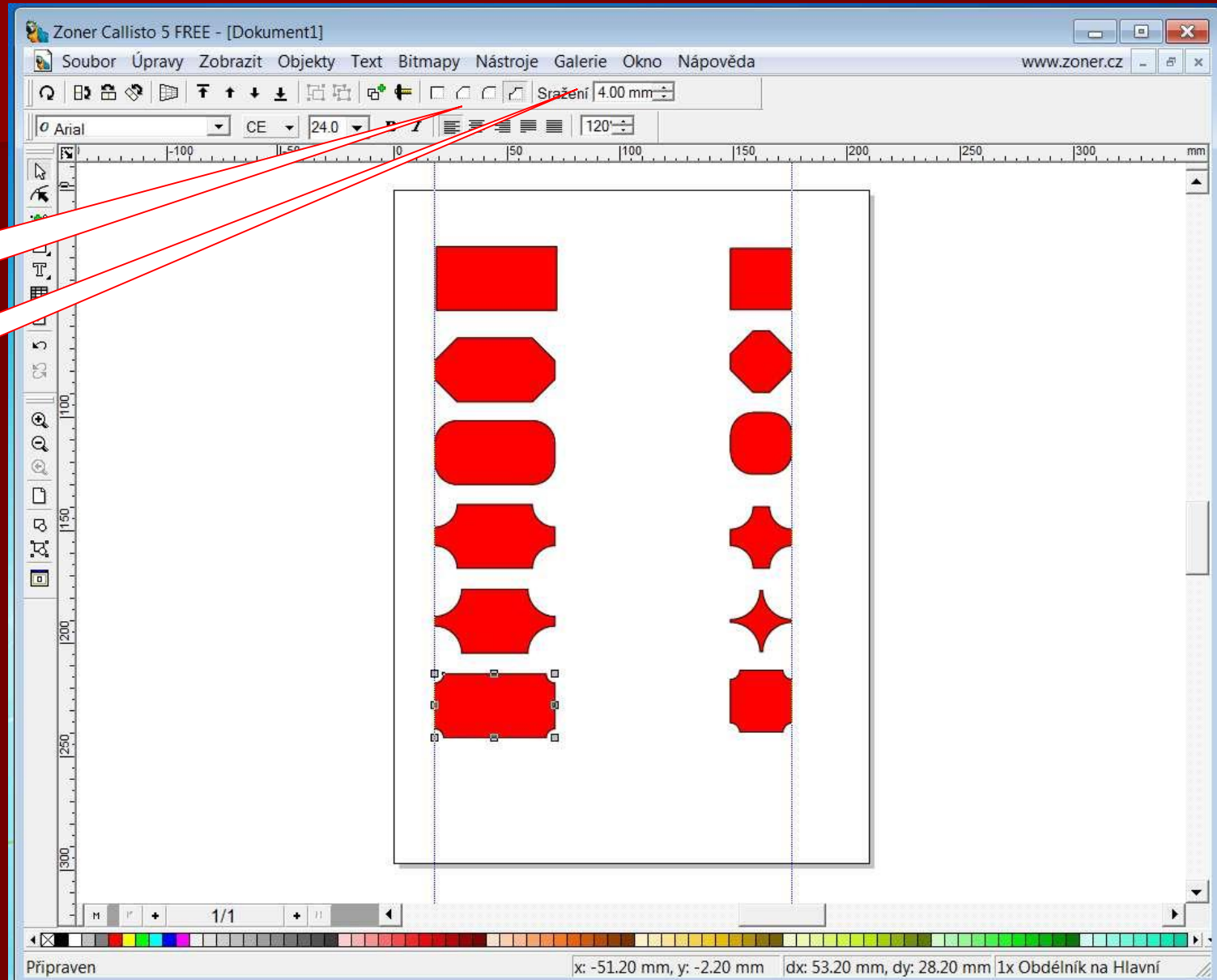




VÝBĚR A  
ÚPRAVA OBJ.

ÚPRAVA  
OKRAJŮ

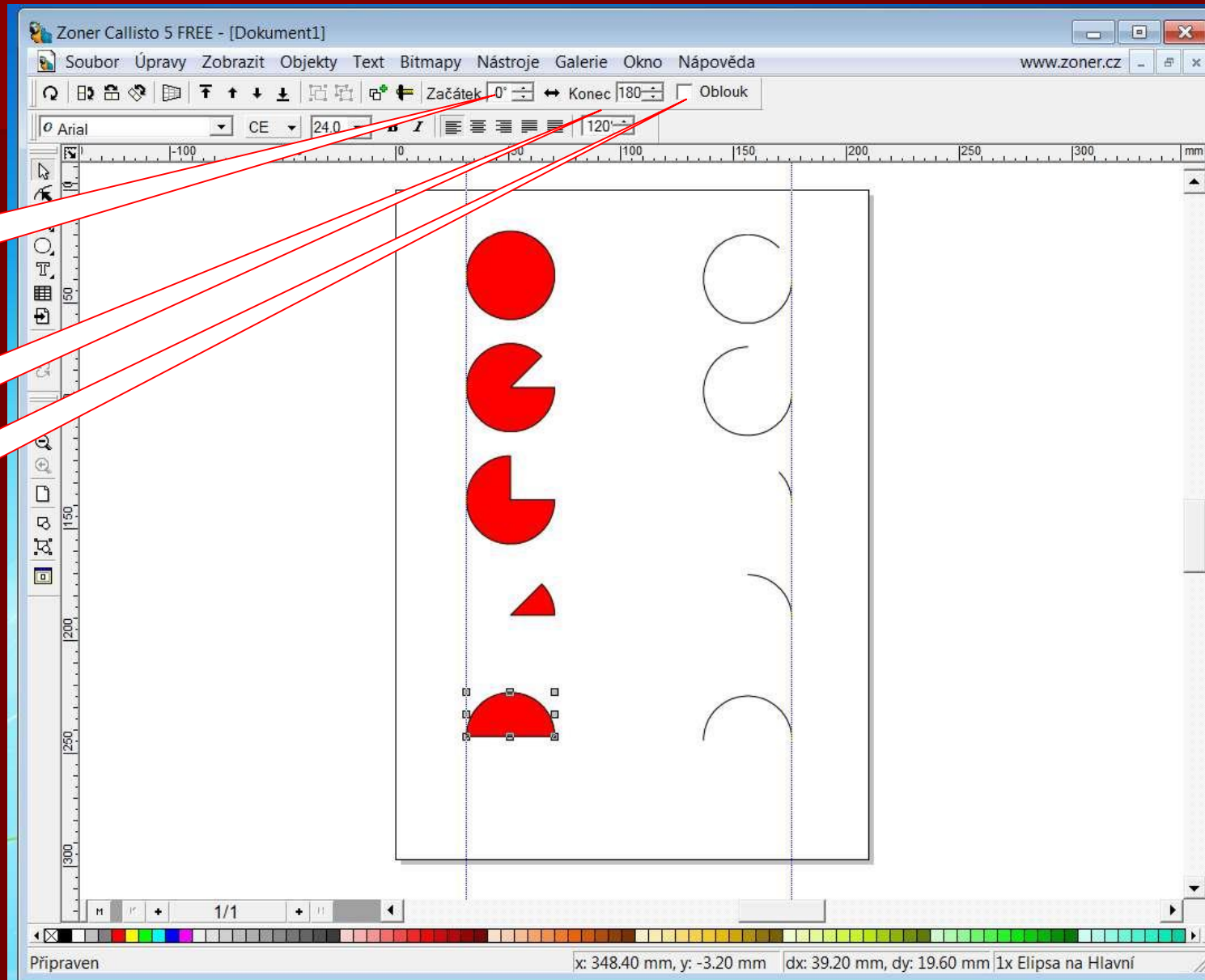
VELIKOST  
SRAŽENÍ



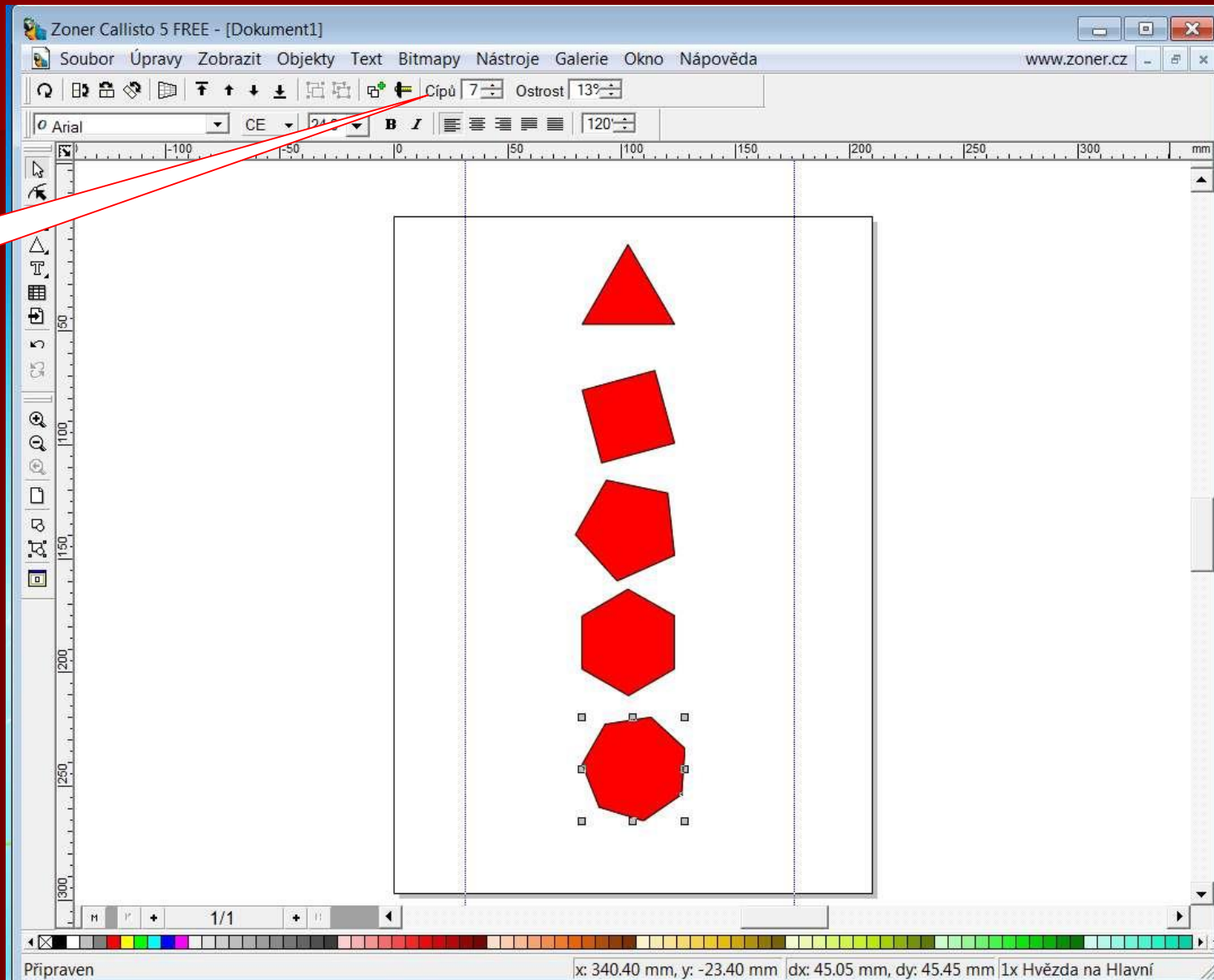
ZAČÁTEK  
VYKROJENÍ

KONEC  
VYKROJENÍ

POZE OBRYS

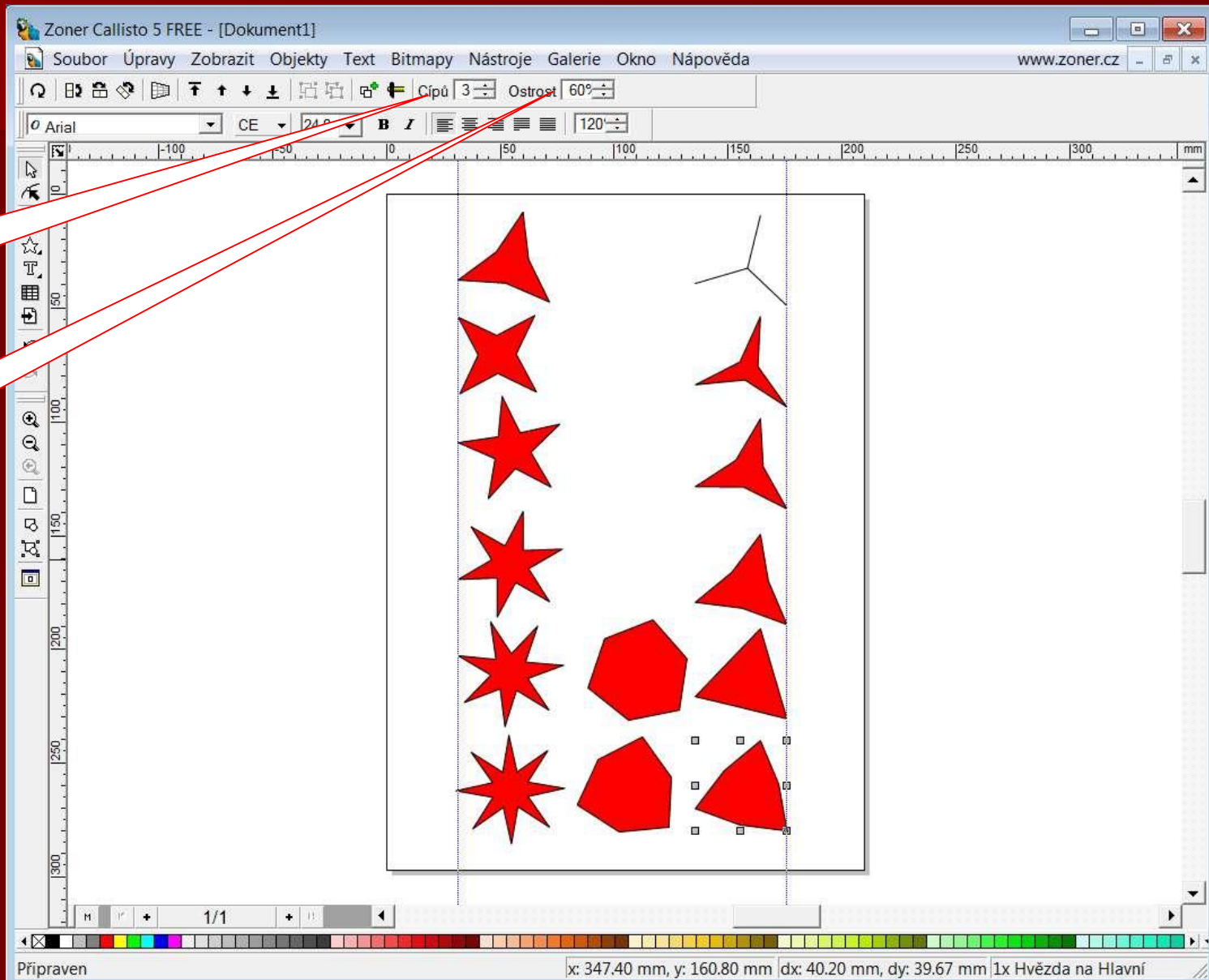


POČET CÍPŮ



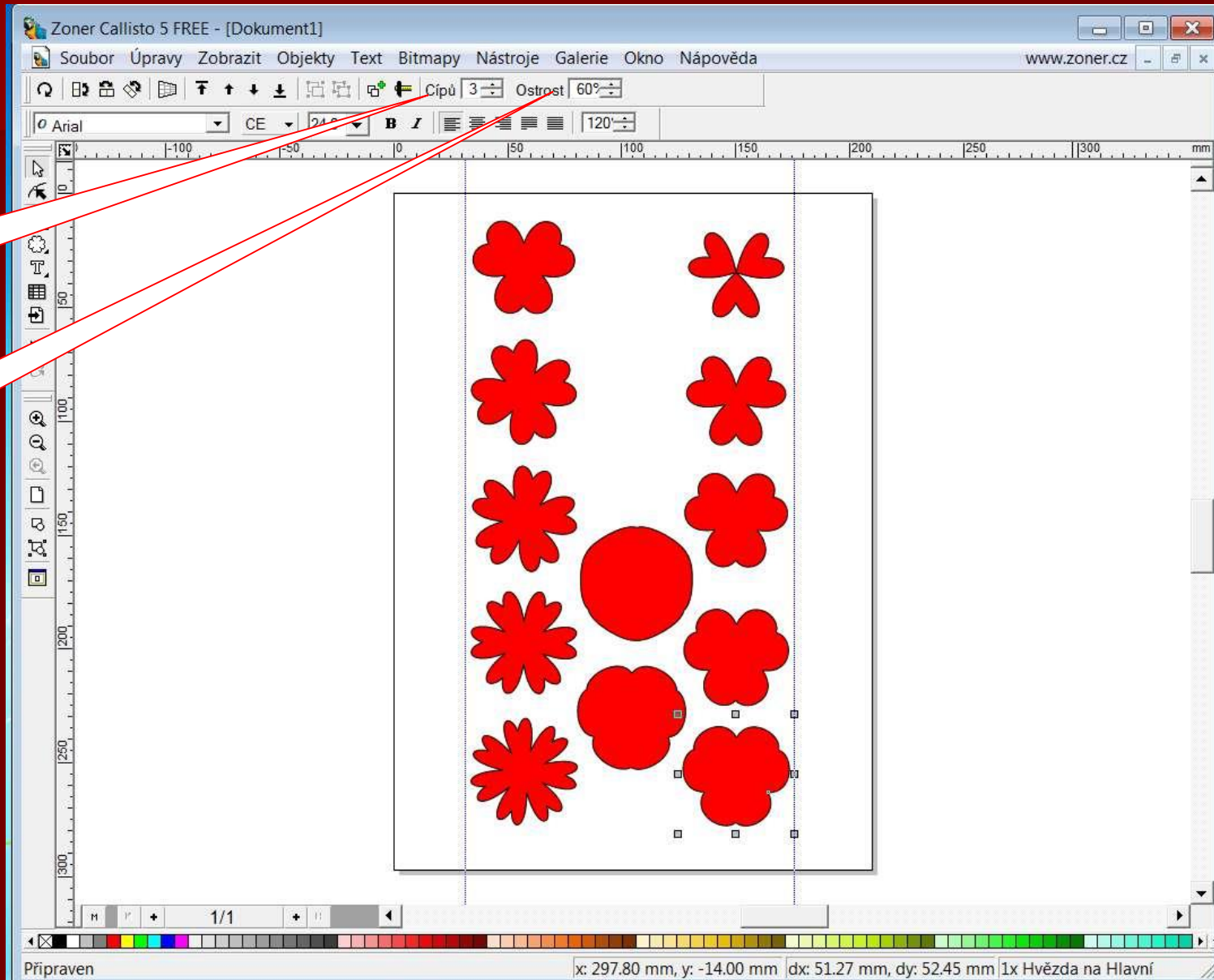
POČET CÍPŮ

OSTROST  
CÍPŮ



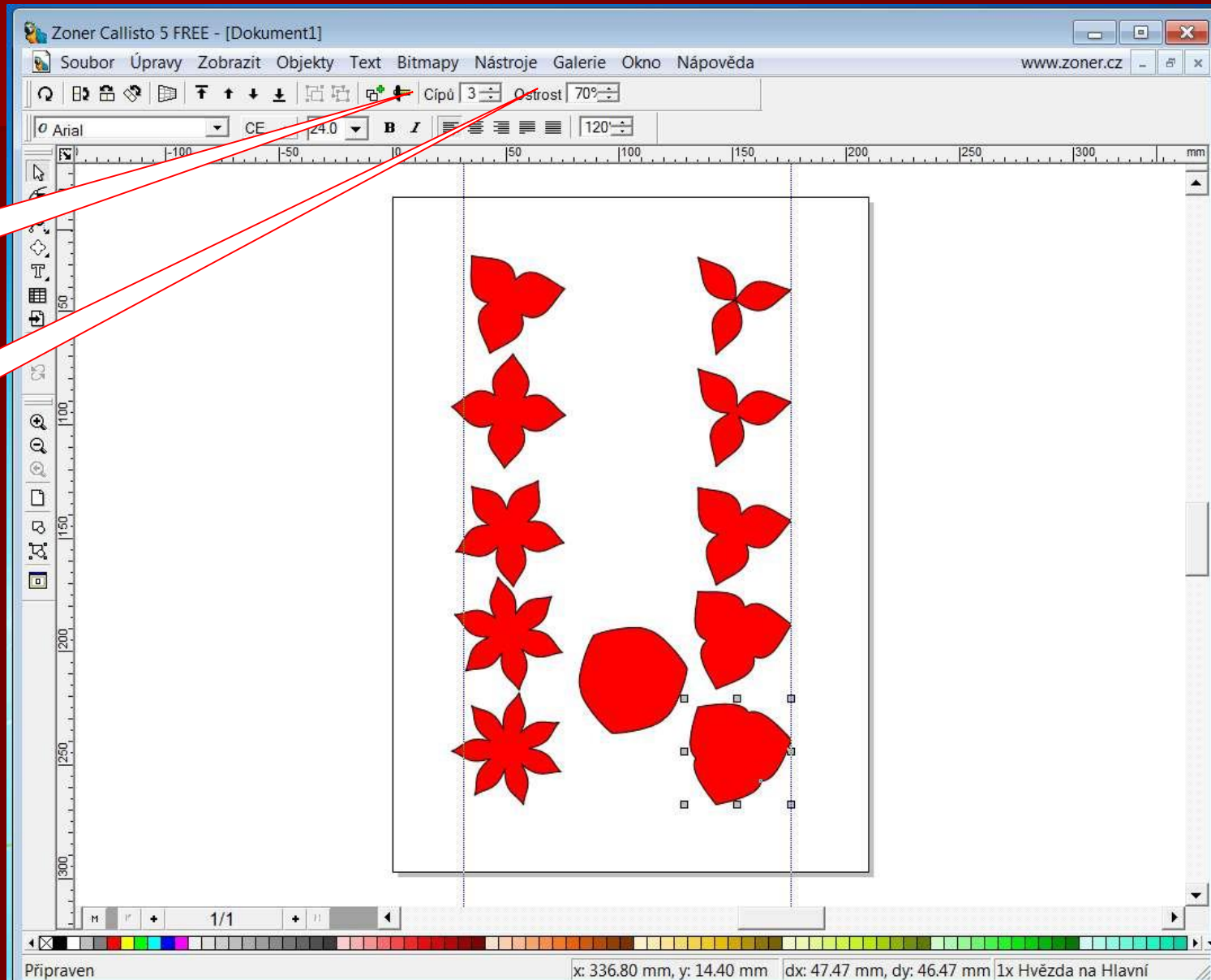
POČET CÍPŮ

OSTROST  
CÍPŮ



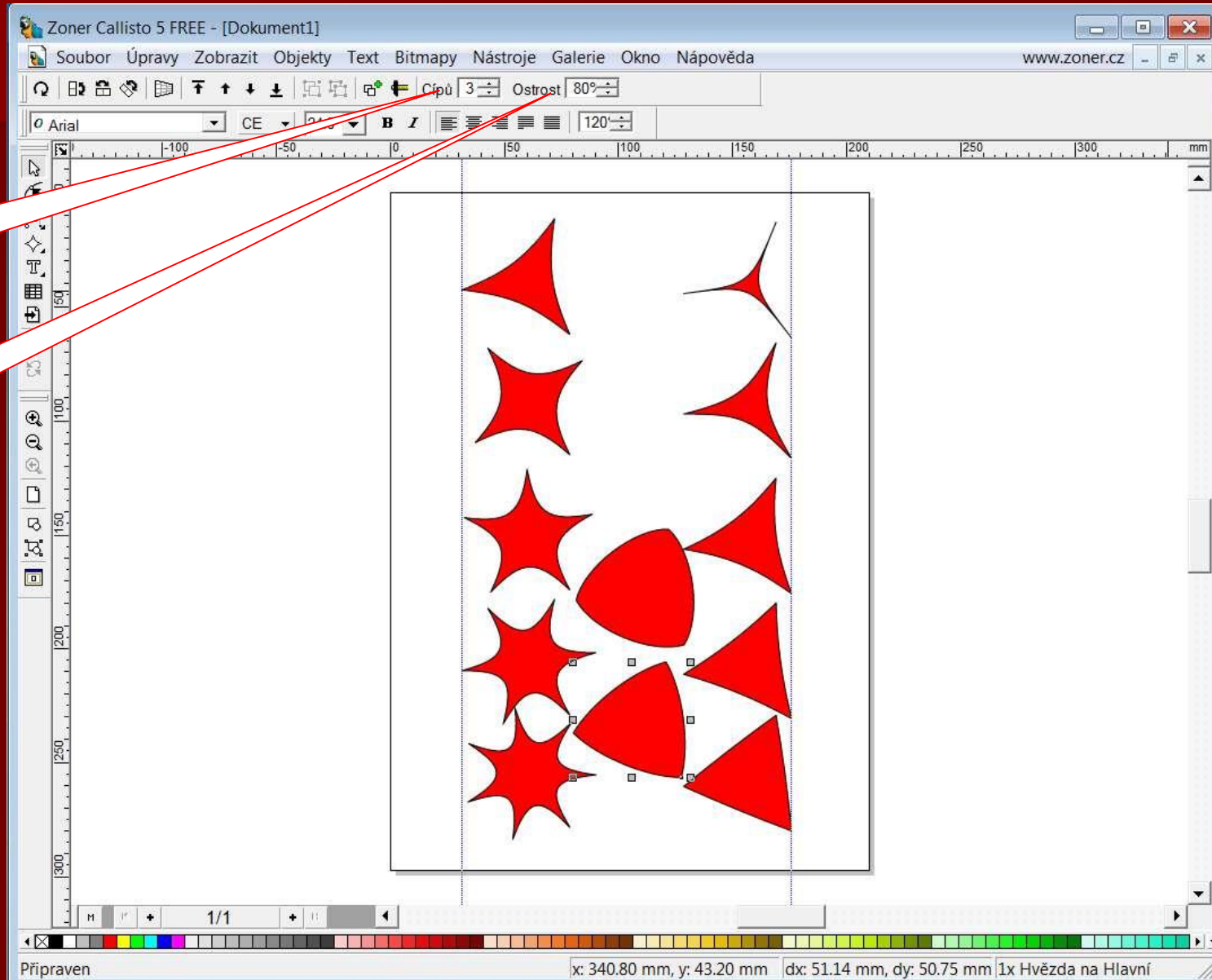
POČET CÍPŮ

OSTROST  
CÍPŮ



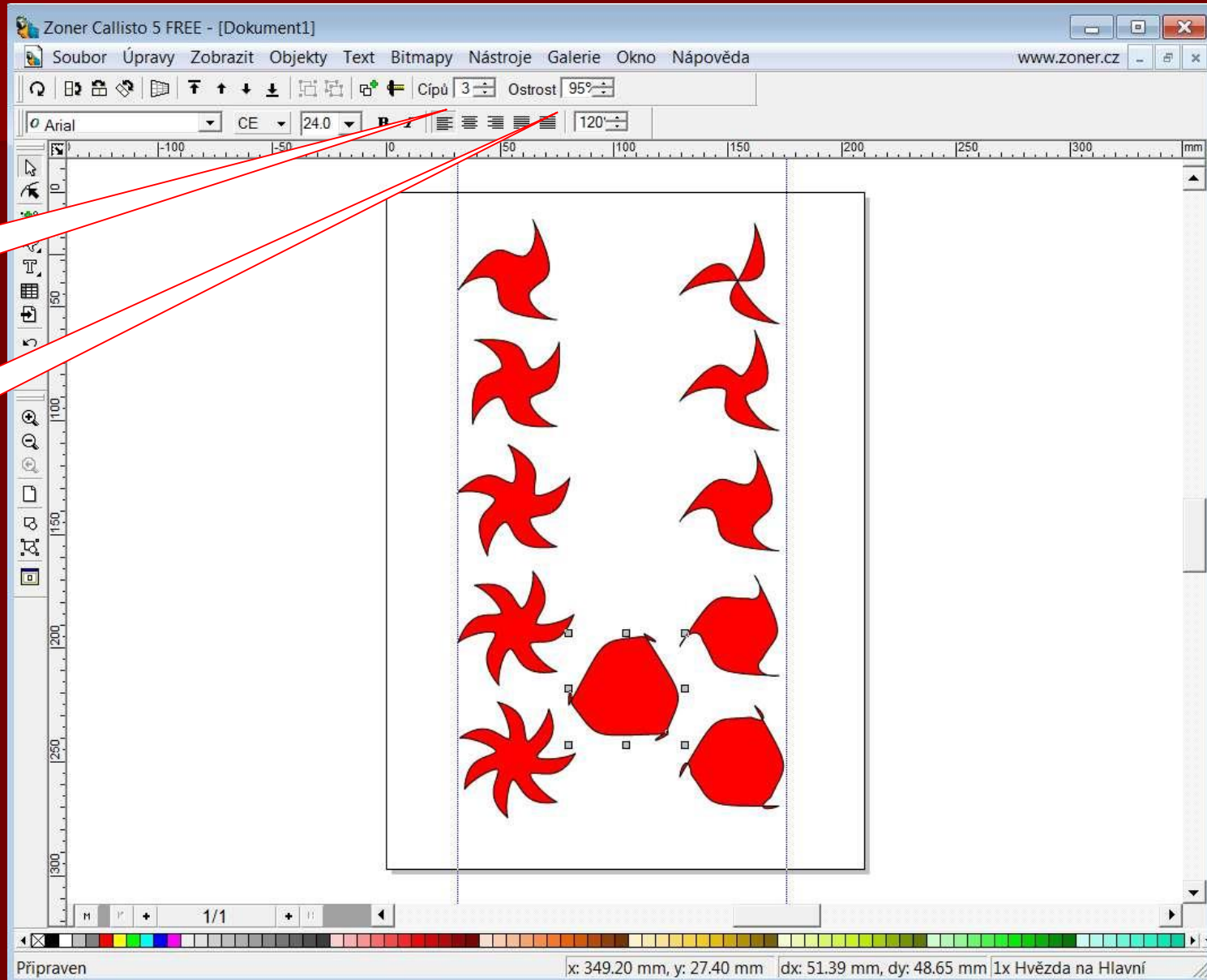
POČET CÍPŮ

OSTROST  
CÍPŮ



POČET CÍPŮ

OSTROST  
CÍPŮ



## NAKRESLETE

Vytvořte 15 objektů na stránce, každý jiný, jiný počet cípů,  
jiná ostrost