

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Křivky

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0950
Kódování materiálu	VY_32_INOVACE_inf1_grn16
Označení materiálu	grn16_krivky.zip
Název školy	Gymnázium Kladno
Autor	Ing. Englišová Vladimíra
Anotace	Video-návod, který seznámí žáky se vkládáním a úpravou jednoduchých křivek v editoru Zoner Callisto. Video-návod je automaticky pozastavován v klíčových okamžicích (výběr nástroje, složitější grafická úprava).
Předmět	Informatika a výpočetní technika
Tematická oblast	Počítačová grafika, vektorová grafika, Zoner Callisto
Téma	Křivky
Očekávané výstupy	žák používá nástroje pro vložení a úpravu jednoduchých křivek, žák dokáže postupovat podle jednoduchého návodu
Klíčová slova	Zoner Callisto, grafika, vektorová grafika
Druh učebního materiálu	výukové video s podklady a řešením
Ročník	tercie
Cílová skupina	nižší stupeň osmiletého gymnázia, základní škola
Ověřeno	03. 03. 2014 O3
Pokud není uvedeno jinak, uvedený materiál je z vlastních zdrojů autora.	

Metodický pokyn

Podle video-návodu žáci v grafickém vektorovém editoru Zoner Callisto vkládají a upravují jednoduché křivky. Součástí materiálů jsou také ukázkové soubory *krivky.zmf* a *cv2.zmf*.