



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Úpravy objektů

|  |  |
|--|--|
| Číslo projektu   | CZ.1.07/1.5.00/34.0950   |
| Kódování materiálu   | vy_32_INOVACE_inf1_grn20   |
| Označení materiálu   | grn20_upravy_objektu.zip   |
| Název školy  | Gymnázium Kladno   |
| Autor  | Ing. Englišová Vladimíra   |
| Anotace  | Video-návod, který seznámí žáky s logickými operacemi s objekty a s kombinacemi objektů v editoru Zoner Callisto.                                  |
| Předmět  | Informatika a výpočetní technika   |
| Tématická oblast   | Počítačová grafika, vektorová grafika, Zoner Callisto  |
| Téma   | Úpravy objektů   |
| Očekávané výstupy  | žák používá nástroje pro spojení objektů, průnik objektů, ořez pomocí objektu a kombinace objektů, žák dokáže postupovat podle jednoduchého návodu |
| Klíčová slova  | Zoner Callisto, grafika, vektorová grafika   |
| Druh učebního materiálu  | výukové video s řešením  |
| Ročník   | tercie   |
| Cílová skupina   | nižší stupeň osmiletého gymnázia, základní škola   |
| Ověřeno  | 31. 03. 2014 O3  |
| ZIKOVÁ, Jana a kol. <i>Zoner Callisto 5 –uživatelská příručka</i> . Dokumentace: Zoner software, s. r. o., 1996-2004 |  |

### Metodický pokyn

Podle video-návodu žáci v grafickém vektorovém editoru Zoner Callisto nakreslí jednoduché obrázky, kde využijí logické operace s objekty a kombinace objektů. Součástí materiálů jsou také ukázkové soubory objekt1.zmf a objekt2.zmf