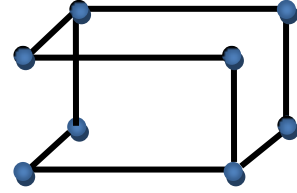
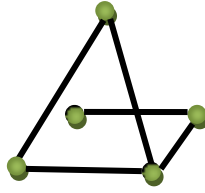
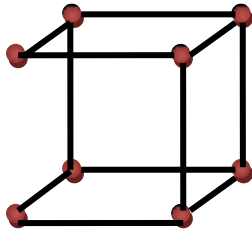
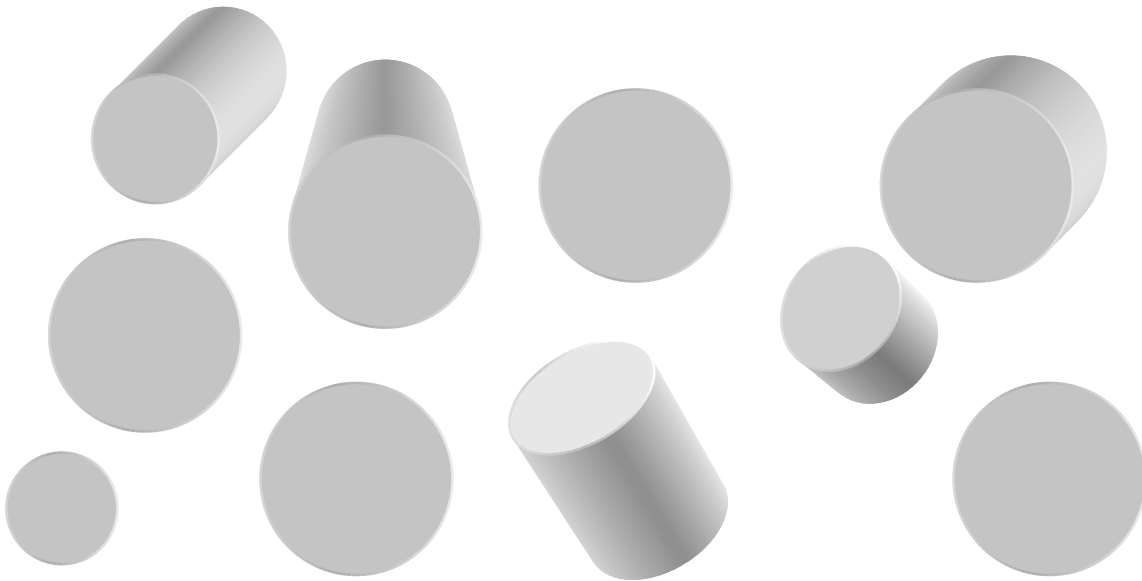


1. Prohlédni si vymodelované geometrické útvary pomocí plastelíny a špejlí. Dokresli chybějící špejle. Geometrické útvary pomocí plastelíny a špejlí vymodeluj.

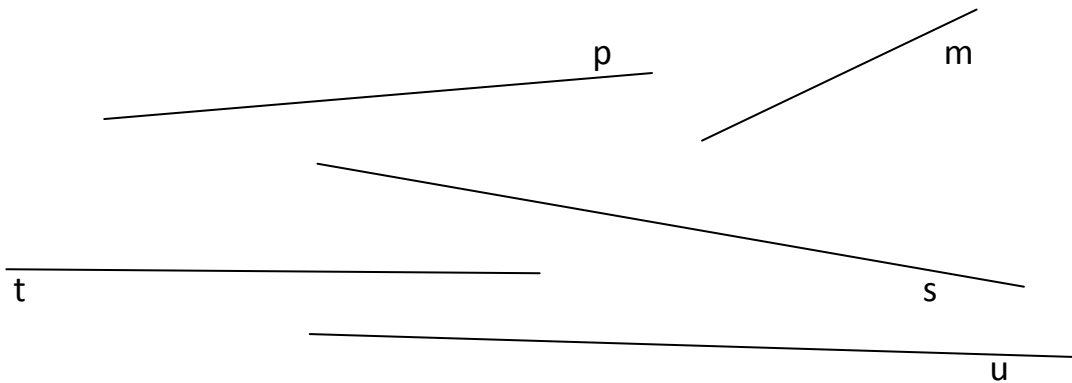


2. Spočítej, kolik může být v obrázku koulí. Proč jenom „může být“?



V obrázku může být koulí.

3. Zapiš přímky, které vidíš na obrázku.



.....