

## Sada: Anglická pexesa pro 2. stupeň (01-36)

### DUM č. 04 (204\_6U03-04B): Slovíčka Aj 6 – Unit 3-4 (2)

**Autoři:** Jana Semirádová a Petr Knob (ZŠ Ústí nad Orlicí, Bratří Čapků 1332)

**Vytvořeno a ověřeno:** školní rok 2011/2012

**Ročník:** 6. ročník ZŠ

**Šablona (téma):** II/2 (Slovní zásoba anglického jazyka z učebnic nakladatelství Fraus)

#### Popis využití digitálního učebního materiálu ve výuce:

Naše škola disponuje poměrně širokou paletou výukových programů určených pro výuku anglického jazyka, bohužel žádný z nich nevychází ze slovní zásoby učebnic nakladatelství FRAUS, které v posledních letech využíváme pro výuku angličtiny ve všech ročnících. A právě tento problém jsme se pokusili řešit při přípravě výukových materiálů.

V rámci šablony II/2 byly na naší škole vytvořeny celkem 4 sady výukových materiálů (2 x 36 DUMů + 9 materiálů navíc pro 1. stupeň a 2 x 36 DUMů pro 2. stupeň ZŠ) pokrývajících kompletní slovní zásobu obsaženou v řadě učebnic angličtiny nakladatelství FRAUS pro 3. - 9. ročník.

Slovní zásoba a fráze jsou začleněny do celkem 153 pexes (datových souborů pro program Pexeso (verze 3.1), který pro tento účel bezplatně poskytl jeho tvůrce p. Vilém Křečan).

Jednotlivá pexesa je možné využívat jak pro vlastní učení slovíček i frází, tak zejména pro procvičování a upevňování nabytých znalostí slovní zásoby.

Velkou výhodou programu je jeho naprostá hardwarová i softwarová nenáročnost, provoz na nejnovějších operačních systémech vyžaduje nakopírování některých knihoven do Windows.

- a) Spuštění programu = soubor **WPex6.exe** nebo jeho zástupce ve složce **Pexeso 1st**, resp. **Pexeso 2st**
- b) Volba příslušného pexesa (tlačítko **Volba souboru**):
  - a. uprostřed okna dole je možné změnit příslušný disk, popř. uprostřed nahoře složku se soubory
  - b. vybrat soubor buď vlevo pomocí názvu datového souboru, nebo vpravo pomocí popisu pexesa
  - c. poté když se zvolené pexeso objeví uprostřed okna, stisknout vlevo dole tlačítko **Začít hru** (popř. ještě předtím je možné změnit počet karet pexesa – standardně je nastaven maximální počet 30 karet = 15 dvojic)

c) Vlastní pexeso:

- a. úkolem je pomocí myši sestavovat dvojice (český a anglický ekvivalent) v pexese s kartami obrácenými od počátku lícem nahoru
- b. zvolená karta je označena červeným kruhem (toto označení je možné i zrušit opětovným kliknutím na tuto kartu)
- c. po kliknutí na druhou kartičku dvojice při správné odpovědi zmizí (a navýší se hodnota v informačním řádku dole v položce **Nalezeno dvojic**), v případě chyby se navýší hodnota v dolní položce **Počet chyb**
- d. po sestavení všech správných dvojic (vyprázdnění hracího pole) následuje otázka na ukončení práce s programem, v případě kladné odpovědi je program ukončen, v případě záporné následuje návrat do okna s možností výběru pexesa, popř. s možností nahlédnout do textového souboru s výsledky (tlačítko **Přehled výsledků**), kam je uložena informace o datumu a čase dokončení pexesa, počtu karet, počtu chyb a čase potřebném k dořešení pexesa, popř. o tom, že bylo pexeso předčasně přerušeno)



Vytvořené materiály je možné využít i bez počítače – po vytištění a rozstříhání jednotlivých sejmutých obrazovek (3. strana tohoto souboru) – jako klasické papírové pexeso.

dream	VEDLE	FOTOAPARÁT	MÍT VEČÍREK	poster
SNÍT (O)	use	clean	flat	camera
have a party	fly	invitation card	boring	mouse
UKLIDIT, VYČISTIT	SVÍČKA	director	MYŠ	BYT
NUDNÝ	next to	LETĚT	POZVÁNKA	SEN
PLAKÁT	candle	dream (about)	POUŽÍVAT	REŽISÉR