



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

<b>Kód materiálu:</b>	VY_32_INOVACE_04_ODCITACI_HRA		
<b>Název materiálu:</b>	Odčítací hra		
<b>Předmět:</b>	Matematika	<b>Ročník:</b>	1.
<b>Časová dotace:</b>	45 min	<b>Datum ověření:</b>	17. 2. 2012
<b>Jméno autora:</b>	Mgr. Pavla Besedová		
<b>Klíčová slova:</b>	Odčítání v oboru 0 - 6, matematická hra		
<b>Výchovné a vzdělávací cíle:</b>	Žáci si hravou formou procvičují odčítání v číselném oboru 0 - 6.		
<b>Rozvíjené klíčové kompetence:</b>	Sociálně personální - žák respektuje a dodržuje pravidla hry		
<b>Anotace, metodický list:</b>	Hrací plán s pravidly hry na odčítání.		
<b>Použité zdroje:</b>	vlastní		

## MATEMATICKÁ ODČÍTACÍ HRA

### PRO 2 – 4 HRÁČE

**Potřeby:** 2 hrací kostky, 10 žetonů (kamíneků, knoflíků...) pro každého hráče

**Cíl hry:** procvičit odčítání v oboru 0 - 6

#### Pravidla hry:

Hráč vhodí oběma kostkami a vytvoří příklad na odčítání podle toho, jaká čísla padnou na kostkách (např. 5 - 2). Na pole s číslem stejným jako je výsledek vypočítaného příkladu hráč položí jeden ze svých žetonů. Pokud již na daném poli nějaký žeton je, hráč si jej musí vzít a svůj nedává. Pokud je výsledkem číslo 0, hráč se svých žetonů může zbavit vhozením do sklenice či krabičky.

Vítězem se stává hráč, kterému již nezůstávají žádné žetony.

