

Číslo materiálu: VY 32 INOVACE 1/14

Název materiálu: **Říkadla - rytmus**

Zpracoval: Mgr. Hana Lavičková

ANOTACE

Škola: Základní škola Brno, Jana Babáka 1

Vypracoval: Mgr. Hana Lavičková

Období vzniku materiálu: šk. rok 2011/2012, 2. pololetí

Číslo materiálu: VY 32 INOVACE 1/14

Vzdělávací oblast: Umění a kultura

Předmět: hudební výchova

Ročník: první

Klíčová slova: melodie, rytmus

Předpokládané cíle vedoucí ke klíčovým kompetencím: Žák rozliší stoupavou a klesavou melodii, vytleská říkadla a doplní vhodná slova.

Použité výukové metody: skupinová práce

Předpokládané pomůcky: pracovní list

Popis prezentace materiálu: vysvětlení zadání učitelem

Způsob hodnocení: známkou

Bibliografie:

http://www.google.com/search?q=babi%C4%8Dka+clipart&tbm=isch&hl=cs&gbv=2&gs_l=img.1.1.0110.2281.3672.0.6469.3.3.0.0.0.188.532.0j3.3.0...0.0...1ac.o0UIyhApDUY&oq=babi%C4%8Dka+clipart

http://www.google.com/search?q=pap%C3%ADrov%C3%BD+drak+clipart&hl=cs&gbv=2&tbm=isch&oq=pap%C3%ADrov%C3%BD+drak+clipart&gs_l=img.3...4719.6485.0.6735.9.9.0.0.0.187.921.0j6.6.0...0.0...1c.8miDNCRtpGo

http://www.google.com/search?q=ko%C4%8Dka+clipart&hl=cs&gbv=2&tbm=isch&gs_l=img.3...4719.6485.0.6735.9.9.0.0.0.187.921.0j6.6.0...0.0...1c.8miDNCRtpGo&oq=ko%C4%8Dka+clipart

JAGLOVÁ, J. (2005) Začínáme s hudební výchovou. Brno: Nová škola, 2005, list č. 4. ISBN 80-85607-65-4

ŘÍKADLA - RYTMUS

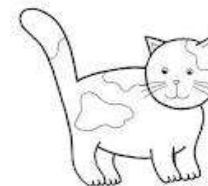
1.) Do říkanek **domaluj správné obrázky**, rytmus **vytleskej** (vydupej, luskej).



Byla jedna
prodávala _____.



Můj veselý
letí do _____.



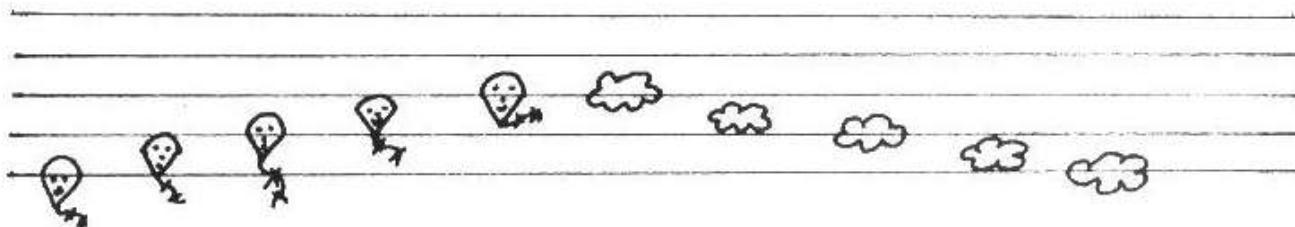
To je pěkná
má zelená _____.

2.) **Zakroužkuj říkanku**, která se hodí k tomuto obrázku.

3.) Vybarvi **modře** obrázky v osnově, kde melodie **stoupá**



a zeleně, kde **klesá**.



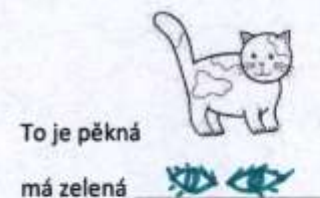
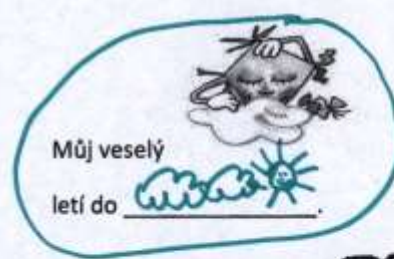
Zpracoval: Mgr. Hana Lavičková

VY 32 INOVACE 1/14
Základní škola Brno, Jana Babáka 1

Předmět / ročník: hudební výchova / první

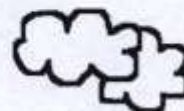
ŘÍKADLA - RYTMUS

1.) Do říkanek **domaluj správné obrázky**, rytmus **vytleskej** (vydupej, luskej).



2.) **Zakroužkuj říkanku**, která se hodí k tomuto obrázku.

3.) Vybarví **modře** obrázky v osnově, kde melodie **stoupá**



a zeleně, kde **klesá**.

